

DRUKOWANIE MAPY



DRUKOWANIE MAPY – narzędzie do tworzenia wydruków kompozycji mapy, a w przypadku wybranych obiektów na mapie także z tabelarycznym zestawieniem danych opisowych. Istnieje możliwość dodania do wydruku m.in. komentarza, skali, podziałki liniowej, strzałki północy. Wydruki mogą zostać zapisane do plików o rozszerzeniu pdf, png, html.



USŁUGI DODATKOWE



WYSZUKIWARKA TRAS

– narzędzie do wyszukania najkrótszej drogi pomiędzy dwoma wybranymi punktami adresowymi.



E-KARTKA – umożliwia wysłanie bieżącego widoku mapy za pomocą poczty elektronicznej na dany adres e-mail.



SERWER WMS – usługa polegająca na udostępnianiu obrazów mapy dla zewnętrznych aplikacji/serwisów internetowych. Wystarczy skopiować udostępniony adres serwisu i wczytać do aplikacji, która automatycznie będzie się łączyła z serwerem MSIP.



LINKI DO MAPY – narzędzie do generowania linków do aktualnego widoku mapy wraz z jej ustawieniami.



POMOC – podręcznik pomocy wraz ze spisem treści.

SŁOWNIK POJĘĆ I SKRÓTÓW

OBIEKT PRZESTRZENNY – element mapy prezentowany w postaci punktu, linii lub powierzchni, posiadający lokalizację przestrzenną (np. działka, budynek).

ATRYBUTY OBIEKTU – dane opisowe obiektu, charakterystyczne dla danego obiektu i ściśle z nim powiązane. Tworzą je dane liczbowe, tekstowe, daty oraz grafiki (np. obręb, numer działki, powierzchnia).

BAZA DANYCH – miejsce przechowywania informacji przestrzennych o położeniu, wielkości i geometrycznym kształcie oraz danych opisowych określających właściwości obiektów.

WARSTWA – forma prezentacji obiektów przestrzennych na mapie cyfrowej. Obiekty na warstwie przedstawione są za pomocą znaków graficznych udostępnionych w LEGENDZIE. Warstwy budują strukturę mapy cyfrowej (GEOPORTALE).

PROFIL – tematyczny zestaw warstw przeznaczony dla wybranej grupy odbiorców (np. profil inwestora, wyborczy). Tworzą go warstwy podstawowe (podkładowe) występujące we wszystkich profilach (np. ulice, działki, punkty adresowe) oraz warstwy charakterystyczne dla danego profilu.

ZAPYTANIE LOGICZNE – zapytania do bazy danych w postaci zestawu warunków ułatwiających wyszukiwanie obiektów na mapie. W efekcie system wyszukuje tylko te obiekty, których atrybuty spełniają zadane w zapytaniu kryteria.

BUFOR – strefa otoczenia obiektu (linia lub poligon), której granice są oddalone o zadaną wielkość od obiektu.

KML – format zapisu danych przestrzennych (punkty, linie, obrazy).

WMS – Web Map Service to międzynarodowy standard udostępniania danych przestrzennych w Internecie w postaci rastrowej.

Urząd Miejski w Gliwicach
ul. Zwycięstwa 21
44-100 Gliwice
tel. (32) 231 30 42, 32 231 30 41

Samodzielny Referat Miejskiego Systemu
Informacji Przestrzennej
ul. Jasna 31A
44-100 Gliwice
tel. (32) 338 65 31, fax (32) 338 65 32
sip@um.gliwice.pl



MIEJSKI SYSTEM INFORMACJI PRZESTRZENNEJ (MSIP)

msip-mapa.um.gliwice.pl

FUNKcjONALNOŚCI



Urząd Miejski w Gliwicach

Samodzielny Referat Miejskiego Systemu
Informacji Przestrzennej

FUNKCJONALNOŚCI MIEJSKIEGO SYSTEMU INFORMACJI PRZESTRZENNEJ

NARZĘDZIA KOMPOZYCJI MAPY

NARZĘDZIA NAWIGACYJNE – standardowe narzędzia ułatwiające poruszanie się po mapie: przesuwanie, przybliżenie, oddalanie, dopasowanie do zasięgu warstw.

LEGENDA/WARSTWY – narzędzie otwierania i zamykania okna legenda/warstwy. Zakładka **WARSTWY** dostarcza informacji na temat aktualnie dostępnych na mapie warstw, ich ułożenia względem siebie oraz widoczności warstw. Zakładka **LEGENDA** prezentuje zastosowaną symbolikę na warstwach. Kolejność warstw w legendzie można zmieniać, tak aby warstwy leżące na samej górze nie zasłaniały treści warstw niżej położonych. Podgląd warstw można regulować poprzez ich włączenie lub wyłączenie lub ustawienie widoczności w % (przezroczystości).

PRZEJŚCIE NA STRONĘ GŁÓWNA

WYBÓR PROFILU

ZMIANA KOLEJNOŚCI WARSTW

USUWANIE WARSTW

WŁĄCZANIE / WYŁĄCZANIE WIDOCZNOŚCI WARSTW

DODAWANIE WARSTW DO KOMPOZYCJI MAPY

DODAWANIE OPISU DO SZKICU

DODAWANIE SZKICU DO MAPY

ZMIANA SKALI ORAZ UKŁADU WSPÓŁRZĘDNYCH

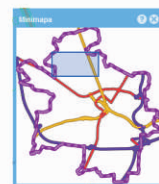
DODAJ DANE DO MAPY – narzędzie umożliwiające dodanie do mapy warstw spoza aktualnie wybranego profilu lub dodanie zewnętrznych usług WMS. W celu łatwiejszego przeszukiwania zasobu warstwy zostały zgrupowane w kategoriach: edukacja, rekreacja, uzbrojenie, Miejsce Planu Zagospodarowania Przestrzennego itd.

SZKICOWNIK – zaawansowane narzędzie umożliwiające utworzenie własnego rysunku na mapie poprzez:

- wrysowanie obiektu dostępnymi narzędziami rysowania lub narzędziami pomiaru długości i powierzchni,
- kopiowanie obiektów z innych warstw,
- stworzenie obiektów na podstawie bufora o zadanym promieniu,
- wczytanie obiektu z pliku KML.

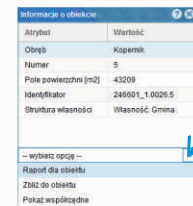
Szkic można edytować, dodać własną etykietę opisową, zmienić kolory, wyeksportować do KML, wydrukować lub też wykorzystać do analiz geometrycznych.

MINIMAPA – zamykane okno z poglądowną miniaturą miasta Gliwice, zawierającą granice miasta oraz główne drogi. Na miniaturze za pomocą prostokąta pokazany jest bieżący zasięg mapy. Przesuwanie prostokąta powoduje przesuwanie przeglądanej mapy.



NARZĘDZIA WYSZUKIWANIA I POZYSKIWANIA INFORMACJI O OBIEKTACH

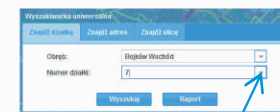
INFORMACJA O OBIEKTCIE – narzędzie do szybkiego pozyskania informacji o obiektach z poszczególnych warstw aktualnie widocznych na mapie poprzez wybór narzędzia, a następnie kliknięcie w obiekt. Dla wybranego obiektu można również wygenerować raport (fragment mapy z lokalizacją obiektu oraz dane opisowe), pozyskać współrzędne oraz przybliżyć mapę.



WYSZUKIWARKA PROSTA – wyszukiwanie lokalizacji obiektów na mapie poprzez wpisanie dowolnej frazy i wybranie obiektu ze zwróconej przez system listy.

WYSZUKIWARKA UNIERSALNA narzędzie do prostego i szybkiego:

- wyszukiwania na mapie lokalizacji działki, adresu, ulicy,
- pozyskania informacji o zadanym obiekcie w postaci raportu. Oprócz podstawowych informacji raport zawiera fragment mapy z zaznaczoną lokalizacją obiektu.



Obiekty wybiera się z dostępnych list zwracanych przez system po wpisaniu szukanej frazy.

SELEKCJA GEOMETRYCZNA – wybór obiektów na podstawie wskazania punktem, przecięcia obiektu z wrysowaną linią lub zawarcie w okręgu, prostokącie, wielokącie na aktywnej warstwie na mapie.

SELEKCJA LOGICZNA – wyszukiwarka obiektów na podstawie zapytań logicznych do bazy danych. Zapytania można łączyć funkcją **LUB** i **ORAZ**. Dodatkowo selekcję logiczną można połączyć z selekcją geometryczną obiektów innych warstw za pomocą zdefiniowanych warunków (przecina, zawiera, nachodzi na, itd).

DANE O WYBRANYCH OBIEKTACH – narzędzie dostarczające informacji o wybranych selekcją geometryczną obiektach w postaci tabelarycznego zestawienia atrybutów. Atrybuty te można podsumować, znaleźć min, max, stworzyć wykresy dla wartości liczbowych oraz wygenerować w postaci raportu dla wybranych obiektów.

POMIAR POWIERZCHNI

NARZĘDZIA POMIAROWE – narzędzia umożliwiające pomiar długości, powierzchni oraz współrzędnych punktów na mapie. Wyniki pomiarów zapisywane są w szkicowniku.

ZAPIS WYNIKU POMIARU W SZKICOWNIKU

